

BYTEMANIACOS 2026 • ZX SPECTRUM

ESCAPE FROM CORPOCITY

📖 MANUAL DE INSTRUCCIONES A5

¡LA REBELIÓN PÍXEL COMIENZA!

Guía de supervivencia, mapa de pasillos, creación de personaje y códigos de rescate para ZX Spectrum 48K/128K.



01. ÍNDICE Y SINOPSIS

📖 ¿DE QUÉ VA LA HISTORIA?

Te encuentras en **Corpocity**, una metrópolis gobernada con mano de hierro por megacorporaciones. Las calles están patrulladas por drones, policías robot y ejecutivos despiadados.

Tú eres un **rebelde** que se ha colado en los túneles y pasillos secretos del complejo. Tu misión: **escapar con vida** antes de ser capturado.

🎯 OBJETIVO PRINCIPAL

Explora el laberinto, vence al **Jefe Final** y consigue el pase de salida antes de caer en combate.

☰ CONTENIDO DEL MANUAL

Sección	Pág.
Pantalla de Título y Menú	Pág. 3
Creación de Personaje e Historial	Pág. 4
Interfaz de Exploración y Mapa	Pág. 5
Controles y Acciones Básicas	Pág. 6
Arsenal de Armas y Objetos	Pág. 7
Sistema de Combate por Turnos	Pág. 8
Guardado: El Código de Continuar	Pág. 9
Consejos del Rebelde y Trucos	Pág. 10
Misión Final y Victoria	Pág. 11
Contraportada y Créditos	Pág. 12

02. PANTALLA DE TÍTULO

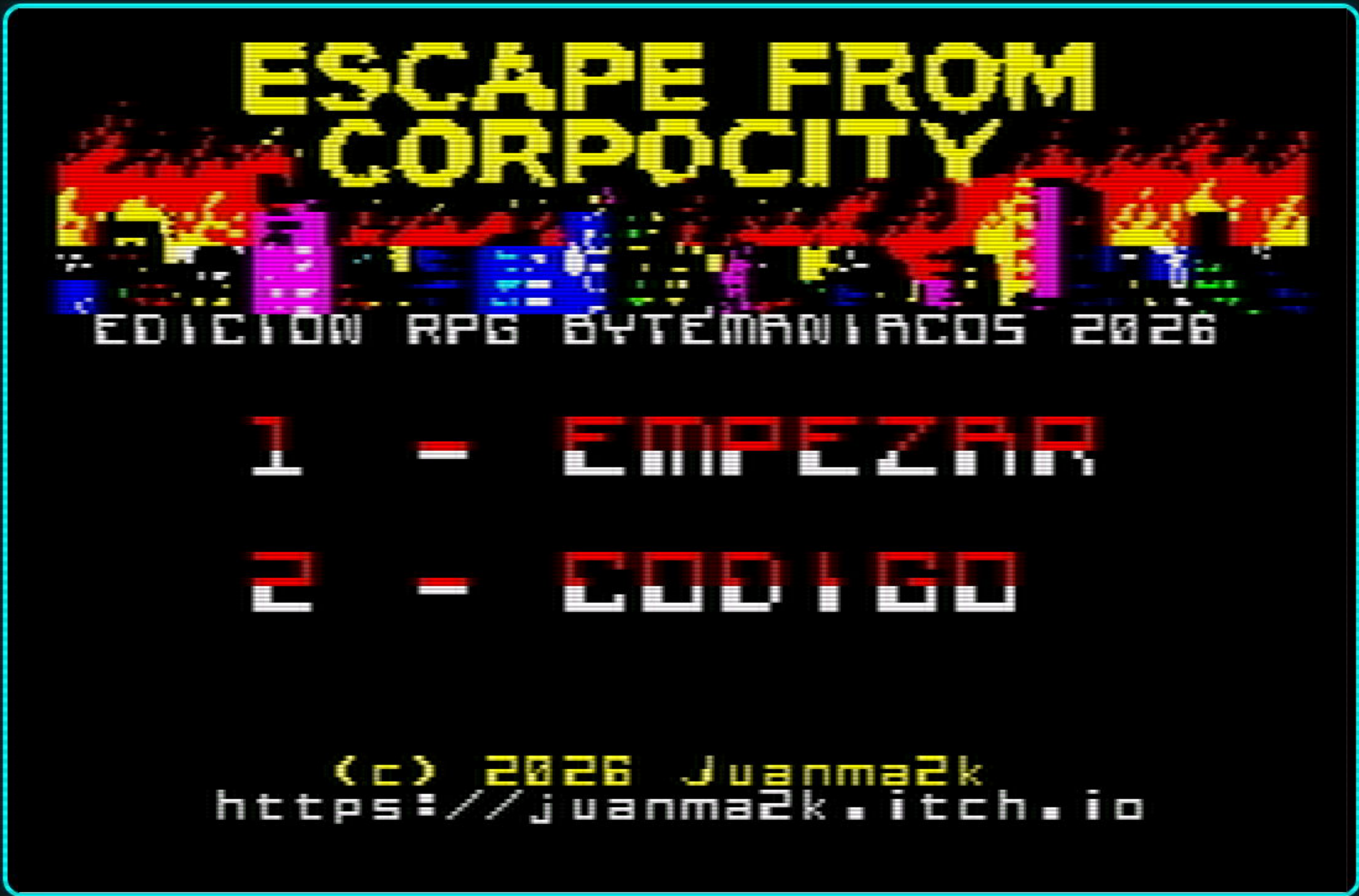
INICIAR EL JUEGO

Al cargar el cassette en tu ZX Spectrum, accederás al menú principal con la banda sonora en chip de 8 bits.

Tecla	Función
1	EMPEZAR: Inicia una partida nueva, crea tu héroe y entra en la sala 1.
2	CODIGO: Introduce un código guardado para recuperar tu progreso.

> NOTA DE CARGA

Compatible con modelos ZX Spectrum 48K y 128K (formato .TAP / .TZX).



03. CREACIÓN DE PERSONAJE

Elige tu nombre (hasta 8 letras/números) y pulsa **1** a **4** para elegir tu clase:

- 1. COMANDO:** Especialista físico con alta vida base (SAL: 22) y buen poder ofensivo.
- 2. BANDIDO:** Gran suerte y destreza (SUE: 04). Mayor probabilidad de hallar botín.
- 3. TÁCTICO:** Pensador analítico (INT: 05). Recibe mejores pistas del sistema.
- 4. ESPÍA:** Agilidad extrema (DES: 05). La mejor opción para huir de combates.

✓ **CONFIRMACIÓN**

Pulsa **1** para confirmar tu personaje o **2** si prefieres cambiar de clase.



04. LA INTERFAZ

☞ PANEL DE INFORMACIÓN

- Brújula (Superior Izqda): Muestra accesos libres (N, E, S, O). Letra brillante indica paso disponible.
- Estado del Héroe: Retrato, clase, puntos de salud (ej. 12/22) y reservas de vendas (0x2).
- Inventario (Marco Rojo Sup): Iconos del equipo actualmente portado.
- Ticker (Texto Móvil): Franja de avisos e instrucciones dinámicas.

☞ LEYENDA DEL MAPA

Personaje = Tu ubicación | :: = Niebla por explorar | Marco Rojo = Mapa actual.



05. CONTROLES Y MOVIMIENTO



DESPLAZAMIENTO

Navega entre las salas del complejo:

- N** Norte (Arriba)
- E** Este (Derecha)
- S** Sur (Abajo)
- O** Oeste (Izquierda)



1 – CURAR

Aplica una venda de tu inventario. Recuperas de inmediato un **20% de tu salud máxima**.

No surte efecto si ya tienes la vida completa.



2 – EQUIPAR

Abre el menú de equipo para activar pistolas, fusiles, chalecos de protección o la linterna táctica.



3 – STATS

Despliega tu ficha técnica completa para consultar atributos detallados de ataque, defensa y atributos base.

06. ARSENAL Y OBJETOS

Recogida automática: Al entrar en una sala con suministros, se añadirán automáticamente a tu inventario.

PISTOLA & FUSIL

Pistola: Incrementa tu potencia de ataque en +5 puntos.

Fusil: Potente arma militar que aumenta tu ataque en +8 puntos.

CHALECO & LINTERNA

Chaleco: Aumenta tu defensa corporal en +5 puntos.

Linterna: Imprescindible para cruzar y ver en las zonas oscuras del complejo.

VENDAS TÁCTICAS

Suministros curativos esenciales. Restauran un 20% de salud tanto en exploración como en medio del combate.

PASES Y LLAVES

Llave de Acceso: Abre zonas cerradas.

Pase COM: Requisito indispensable para acceder a la puerta del Jefe Final.

07. SISTEMA DE COMBATE

☠️ BATALLAS POR TURNOS

Al tropezar con enemigos (neo-ejecutivos, cyborgs o drones) verás el retrato del enemigo y tus estadísticas cara a cara.

- 1 ATACAR: Tira un dado D20 + tu ataque + Fuerza. Si sale 1 ¡Fallas! Un 20 genera un impactante crítico.
- 2 HUIR: Intenta escapar hacia una sala segura según tu Destreza.
- 3 CURAR: Aplica una venda sin perder el turno.
- 4 STATS: Revisa tu ficha y repinta el combate.



=== COMBATE ===

HEROE	NEOEXECUTIVO
SAL::14/22	SAL::18/18
ATA::12	ATA::12
DEF::08	DEF::11
FUE::04	FUE::01
CON::04	CON::02

> 1 ATACAR 2 HUIR
3 CURAR 4 STATS

08. SISTEMA DE GUARDADO

19

CARACTERES DEL CÓDIGO

8 SI MUERES EN LA MISIÓN

Corpocity recupera el espíritu retro: no hay guardado automático en disco o cinta.

1. Al morir en combate, el sistema generará un código único de 19 letras y números.
2. Apúntalo en un papel o hazle una fotografía.
3. En el menú principal selecciona la opción **2 – CODIGO** e introdúcelo para reanudar la partida.

▲ PENALIZACIÓN DE REANIMACIÓN

Reaparecerás con la mitad de tu vida máxima, pero conservarás tu nombre, clase, equipo e inventario.

09. CONSEJOS DEL REBELDE

- > **Atención al Ticker:** Lee siempre la franja con texto dinámico. Contiene pistas sobre puertas bloqueadas y la posición de las llaves.
- 🏠 **Administración de Vendas:** No malgastes botiquines por heridas leves; reserva tus curaciones antes de cruzar a la zona del Jefe Final.
- 📍 **Exploración Exhaustiva:** El camino directo raras veces tiene el mejor botín. Explora las salas secundarias para hallar el fusil y el chaleco.
- 💡 **Aprovecha tu Clase:** La clase *Espía* es ideal si prefieres rehuir batallas; la clase *Comando* te permitirá aguantar golpes pesados sin caer.

🔑 TRUCO DEL REBELDE

Si te quedas atascado sin luz, busca en las salas del sector oeste antes de enfrentarte a los cyborgs de la puerta principal.

10. OBJETIVO DE VICTORIA

“ Explora el laberinto, consigue el mejor equipo, vence al JEFE FINAL y huye de Corpocity antes de que la corporación te atrape. ”

– Transmisión Rebelde, Frecuencia 128K

¡MISIÓN COMPLETADA!

Tras derrotar al ejecutivo supremo y escapar por el helipuerto principal, verás la pantalla de victoria y los créditos de desarrollo. Pulsa **ENTER** para volver al menú.

ESCAPE FROM CORPOCITY

EDICIÓN RPG BYTEMANIACOS 2026

- Programación & Diseño: Juanma2k
- Plataforma: ZX Spectrum 48K / 128K
- Formato: Fichero .TAP / .TZX
- Versión del juego: v1.0 (Edición Concurso 2026)
- Web oficial: <https://juanma2k.itch.io>

(c) 2026 Juanma2k • Desarrollado para el Concurso Aventura Bytemaniacos.
Sin corporaciones. Sin piedad. Solo tú y tu ZX Spectrum.